



WHAT'S UP

Dans What's Up, soyez le premier à trouver les bons sets d'oiseaux.

RÈGLES DE JEU

2 à 4 joueurs - 15 min. - 6+

CONTENU

30 cartes Oiseaux recto-verso

BUT DU JEU

Être le premier à collectionner un certain nombre de set de cartes Oiseaux.

PRÉPARATION

Mélangez les cartes oiseaux et formez une grille de 5 rangées de 6 cartes au milieu de la table, afin que chaque carte soit visible.



Gardez un espace devant vous sur la table afin d'installer votre collection personnelle de cartes oiseaux.

Le joueur le plus jeune sera le premier joueur.

DÉROULEMENT DU JEU

Le jeu se joue en plusieurs tours. Le premier joueur est le joueur actif et débute le tour, puis le tour se poursuit par le joueur suivant dans le sens horaire et ce, jusqu'à ce que la fin du jeu soit déclenchée.

A son tour, le joueur actif doit d'abord retourner une carte. Si celle-ci (après l'avoir retournée) peut être ajoutée à sa Collection, le joueur actif doit la prendre et la placer devant lui dans sa collection. Si cette carte ne correspond pas à sa collection, elle doit être laissée sur la table, face retournée.

Une collection a au plus 4 rangées de cartes oiseaux; une rangée par couleur.

Dans chaque rangée, les cartes seront ajoutées dans l'ordre croissant, de la carte avec 1 oiseau à la carte avec 3 oiseaux.



UN EXEMPLE DE COLLECTION (UNE RANGÉE D'OISEAUX JAUNES)

Toutes les cartes oiseaux présentent sur chaque face de 1 à 3 oiseaux de couleurs suivantes : rouge, vert, jaune ou violet.

Si une carte présente sur son recto un ou plusieurs oiseaux d'une certaine couleur, son verso présentera obligatoirement :

- soit le même nombre d'oiseaux d'une couleur différente,

- soit un nombre différent d'oiseaux mais de la même couleur que celui (ceux) au recto de la carte.

EXEMPLE:

UNE CARTE AVEC 2 OISEAUX ROUGES SUR UNE FACE PEUT AVOIR SUR SON VERSO 2 OISEAUX VERTS, 2 OISEAUX JAUNES, 2 OISEAUX VIOLETS, 1 OISEAU ROUGE OU 3 OISEAUX ROUGES.



FIN DU JEU

Le jeu se termine quand:

a) un joueur a complété 2/3/4 rangées de cartes oiseaux de sa collection dans une partie à 4/3/2 joueurs (2 rangées pour une partie de 4 joueurs, 3 rangées pour 3 joueurs, etc.). Dans ce cas, le joueur qui a atteint cet objectif est déclaré vainqueur.

b) il ne reste que 3 cartes oiseaux sur la table à ne pas faire partie de la collection des joueurs OU aucun joueur n'a ajouté de cartes oiseaux dans sa collection durant les derniers tours (vous pouvez alors décider d'un commun accord de déclarer la fin du jeu, sinon comptez encore 6 tours avant mettre fin à la partie). Dans ce cas, le gagnant est le joueur avec le plus d'oiseaux dans sa collection. Si des joueurs sont à égalité, le gagnant parmi eux est le joueur avec le moins de cartes dans sa collection. Si l'égalité persiste, les joueurs partagent la victoire (et vous devez faire une nouvelle partie pour les départager!).

ATTENTION!

RAPPELÉZ-VOUS QU'UN JOUEUR DOIT TOUJOURS RETOURNER UNE CARTE AVANT DE VÉRIFIER S'IL PEUT L'AJOUTER À SA COLLECTION.

UN JOUEUR NE PEUT JAMAIS COMMENCER UNE NOUVELLE RANGÉE DE CARTES OISEAUX D'UNE MÊME COULEUR QU'UNE RANGÉE EXISTANTE.

UNE CARTE OISEAU NE PEUT JAMAIS ÊTRE RETIRÉE D'UNE COLLECTION.

Des questions sur les règles de jeu?

www.ludolux.lu

