

MEINE KLEINE STADT



Autoren: Jean-Claude Pellin & Steve Brück
Illustrator: Gediminas Akelaitis
Für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren
Spieldauer: 20 Min.



SPIELMATERIAL:

36 Stadt-Plättchen

24 Aufsteller:



24 transparente Standfüße
Spielanleitung



6 x Einwohner (blau)



6 x Bäume (grün)



6 x Autos (gelb)



6 x Häuser (rot)

Im Spiel MEINE KLEINE STADT baut ihr zusammen eure Stadt. Wem gelingt es als Erster alle Einwohner, Bäume, Autos oder Häuser zu platzieren?

Häuser, Bäume, Autos, Menschen. Alles gehört in die Stadt und sucht seinen Platz. Jeder Stadtplaner setzt sich für etwas anderes ein und versucht den Mitspielern den Weg zu versperren oder das Bauen unmöglich zu machen. Wer sich jedoch zu sehr darauf konzentriert das die Mitspieler nicht bauen können, dem gelingt es eventuell auch nicht seine Figuren unterzubringen.

SPIELZIEL:

Ziel ist es, als Erster seine 6 Aufsteller auf den Stadt-Plättchen zu platzieren. Doch aufgepasst! Aufsteller, die von anderen Spielern platziert werden, schränken eure Möglichkeiten früher oder später ein.

VOR DEM ERSTEN SPIEL:

Steckt die 24 Aufsteller vorsichtig in die transparenten Standfüße.

DETAILS EINES

STADT-PLÄTTCHENS:

Ein Stadt-Plättchen besteht aus 9 Stadt-Quadraten, die jeweils genau 1 Spielerfarbe zeigen oder mit einem X gekennzeichnet sind.

Beispiel:



VORBEREITUNG:

Die 36 Stadt-Plättchen werden gemischt und als verdeckter, gemeinsamer Nachziehstapel, etwas seitlich von der Tischmitte, bereitgelegt. Das oberste Plättchen vom Nachziehstapel wird anschließend offen in der Tischmitte ausgelegt. Es bildet den Anfang der gemeinsamen Stadtfäche. Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt die entsprechenden Aufsteller.

Beispiel:



SPIELABLAUF:

Wer zuletzt in seinem Ort eine Katze gesehen hat, wird Startspieler. Danach wechseln sich die Spieler im Uhrzeigersinn ab.

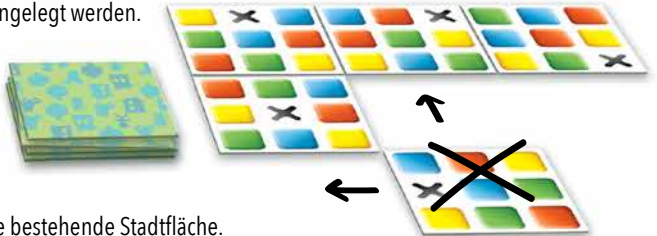
DER AKTIVE SPIELER MUSS EINE DER FOLGENDEN ZWEI AKTIONEN AUSFÜHREN:

ENTWEDER

1) er deckt genau 1 Stadt-Plättchen vom Nachziehstapel auf und legt es an die bereits bestehende Stadtfläche an (Stadt-Plättchen die sich bereits im Spiel befinden).

- Jedes neue Stadt-Plättchen muss immer mit mindestens einer Seite an ein anderes, bereits ausliegendes, angelegt werden.
- Stadt-Plättchen dürfen nicht diagonal angelegt werden.

Illustration:



ODER

2) er stellt genau 1 seiner Aufsteller auf die bestehende Stadtfläche.

- Ein Aufsteller muss komplett auf die bestehende Stadtfläche passen (es darf kein Teil davon überstehen).
- Nur der erste und letzte auf dem Aufsteller abgebildete Gegenstand (Einwohner, Baum, Auto oder Haus) müssen jeweils auf einem Stadt-Quadrat der eigenen Farbe platziert werden. Gegenstände dazwischen können, müssen aber nicht farblich zu den jeweils darunter liegenden Stadt-Quadraten passen.
- Ein Aufsteller kann nur waage- oder senkrecht auf die bereits bestehende Stadtfläche platziert werden (nie diagonal).
- Ein Aufsteller kann nicht auf ein bereits besetztes Stadt-Quadrat platziert werden (jedes Stadt-Quadrat kann nur einmalig genutzt werden)
- Ein Aufsteller kann keinen anderen Aufsteller 'überbrücken'.

Illustration:

das erste und das letzte Haus dieser Häuserreihe (rot) sind jeweils über einem roten Stadt-Quadrat platziert.



LEICHTERES SPIEL:

Mit einem X gekennzeichnete Stadt-Quadrate müssen nicht gemieden werden, sie dürfen einen Aufsteller beherbergen oder durch einen solchen 'überbrückt' werden.

ABER:

Weder der erste noch der letzte auf dem Aufsteller abgebildete Gegenstand dürfen auf einem Stadt-Quadrat mit X platziert werden, nur Gegenstände dazwischen dürfen dies.

NORMALES SPIEL:

Mit einem X gekennzeichnete Stadt-Quadrate müssen immer gemieden werden, sie dürfen niemals einen Aufsteller beherbergen oder durch einen solchen 'überbrückt' werden.

DAS SPIEL ENDET WENN:

ENTWEDER

a) ein Spieler seinen letzten Aufsteller erfolgreich auf dem bestehenden Stadtfläche platziert hat.

- Der Spieler, dem dies zuerst gelingt, gewinnt sofort das Spiel.

ODER

b) Wenn das letzte Stadt-Plättchen zur Stadtfläche hinzugefügt wurde.

- Jeder Spieler im Uhrzeigersinn, beginnend mit dem Spieler links von dem, der das letzte Plättchen gelegt hat, einschließlich ihm, darf nun versuchen, genau 1 seiner übrig gebliebenen Aufsteller auf der bestehenden Stadtfläche zu platzieren.
- Sollte dies der letzte Aufsteller eines Spielers sein, gewinnt dieser Spieler sofort das Spiel.
- Wenn nach dieser letzten Platzierungsrunde alle Spieler noch 1 (oder mehr) Aufsteller übrig haben, gewinnt der Spieler mit der geringsten Gesamtzahl an Gegenständen, die auf seinen übriggebliebenen Aufstellern abgebildet sind.
- Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der weniger Aufsteller übrig hat.
- Bei einem erneuten Gleichstand gewinnen alle am Gleichstand beteiligten Spieler.

LOGIS

© Jean-Claude Pellin / Steve Brück
© SAVAS TAKAS - www.logis.it