

SPILLMATERIAL:

- 4 Inten
- 1 Wierfel
- 1 Spillbriet-Këscht
- 12 Weepplättercher
- 1 Spillreegel a 4 Sproochen

Auteuren: Luca Bellini & Luca Borsa
Illustrator: Gediminas Akelaitis

**Fir 1 bis 4 Spiller
ab 3 Joer
Spieldauer: 15'**

An ALLEGUER MENG INTERCHER schéckt de Moien sech un, wonnerbar ze ginn. E Reebou ass um Himmel an d'Sonn ass agreabel waarm. D'Mamma Int wëll mat hiren Intercher an de Weier schwamme goen.

D'GESCHICHT HANNENDRUN

O jee! Eng Wollek zitt erop a wäert scho gläich d'Sonn verdecken. Mee ouni Sonn wäerten d'Intercher net an d'Waasser goen. Duerfir mussen d'Mamma Int an hir Intercher sech fläissen a schwamme goen, soulaang d'Sonn nach schéngt.



SPILLZIEL

Zil vum Spill ass et, d'Mamma Int an hir Intercher an de Weier ze bréngen, iert d'Sonn sech hannert der Wollek verstoppt.

SPILLOPBAU

Huelt all d'Saachen aus der Këscht. Leet de Spillplang esou op déi iewescht Säit vun der Këscht, dass d'Positioun vum Weier op dem Spillplang mat där vum Aleeër iwverenee stëmmt. Leet de Weier esou, dass déi éischt Plaz um Waasser fräi bleift. Stiecht de Reebou un de Bord vun der Këscht, esou wéi am Beispill gewisen. Stiecht d'Sonn op de Reebou, ganz lénks (iwvert dem Gestrépp).

Déi 12 Weepplättercher sinn zweefaarweg. Leet se mat der selwechter Faarf no uewen op de Spillplang, sou wéi d'Formen et virginn: Quadrat, Dräieck oder Krees. Setzt d'Mamma Int mat hiren 3 Intercher op den Ufank vum Wee bei d'Haus. Leet de Wierfel nieft d'Këscht.



Da Gediminas Akelaitis huet eng Illustratioun an Designers career 2008 vorgefunden sech op Illustratiounen fir Karnevalstheater spezialiséiert. Si ass vir sech an erbekannte Wierker an Meng Meng Stää, Den Hungeregen Hage oder Op der Spillplatz!

Gediminas Akelaitis « debuté sa carrière d'illustrateur et de designer en 2008 et s'est spécialisé dans les visuels pour des jeux d'enfants. Certains de ses chefs d'œuvres illustrent par exemple les jeux Malle, Paccagné, Hage ou même ou sur Feire de...

Gediminas Akelaitis begynn seng Karriere als Illustrateur und Designer am Juer 2008 und hat sich auf Illustrationen für Kinderbücher spezialisiert. Einige Spiele wie Go Slow, Der Hungerege Hage oder Auf dem Spielplatz zu sehen.

Gediminas Akelaitis started his illustrator and designer career back in 2008 and specialised in visuals for children's games. Some of his acclaimed artwork are games like Go Slow, Hungry Hags, or On the playground!



SPILLOFLAF

Ugefaange mam jéngste Spiller, an dann am am Tour vun der Auer, mécht jiddereen a sengem Tour folgend Aktiounen:

1. De Wierfel geheien,
2. D'Mamma Int oder 1 Intchen entsprechend dem Wierfelresultat réckelen.

Wichtig: D'Mamma Int geet ëmmer vir. Si muss zu all Moment virun den Intercher sinn. D'Intercher dierfen si ni iwverhuelen. Et dierfen ni 2 Inten um selwechte Feld stoen.

WIERFELAKTIOUNEN



• Kiischten, Blumm oder Champignon:

Beweegt eng belibeg Int no vir, bis se op dat éischt fräit Feld mat dësem Symbol kënn. Stinn aner Intercher um Wee dohin, iwverhuelen der déi einfach.



Denkt drun: D'Mamma Int dierf ni iwverholl ginn!

• **Feil:** Beweegt eng belibeg Int 1 Feld no vir.

• **Ëmdréifeil:** Beweegt eng belibeg Int 1 Feld zeréck.

• **Sonn:** Beweegt d'Sonn um Reebou 1 Stéck no riets (de Reebou huet 7 Abschnitter).



ALLGEMENG REEGELEN

D'Aussetze vun enger Bewegung ass net erlaabt. Nëmme wann deen alleréischte Wierfelwurf an der Partie den Ëmdréifeil weist, gëtt esou laang weidergewierfelt, bis d'Mamma Int beweegt ka ginn. Am seelene Fall, wou d'Mamma Int zeréck op d'Startfeld leeft, fänkt d'Spill einfach nees vu vir un.

D'Feld ganz um Enn vum Wee, mat den 3 Symboler, ka mat jidderengem vun dëse Wierfelsymboler erreicht ginn, oder mam Feilsymbol.

Erreicht d'Mamma Int dat lescht Feld, bleibt si net stoen, mee geet direkt an d'Waasser a schwëmmt drop lass. Setzt si op dat éischt fräit Feld am Waasser an dréit de Weier 1 Krack weider, fir dass Plaz fir déi nächst Intche fräi gëtt, asw.

E klengen Tipp: Passt op, wéi eng Intchen der wielt. Vergiesst net, dass eng Intchen dierf iwver aner Intercher sprangen (mee ni iwver d'Mamma Int!). Sou kënn se méi wäit.

Beispill: Dir hutt Biere gewierfelt. D'Intchen, déi ganz hanne steet, kënn am wäitsten.



ENN VUM SPILL

D'Spill ass eriwwer, wann déi lescht Intchen am Waasser ukomm ass. Dann hunn all d'Spiller zesumme gewonnen! Wann Wollek allerdéngs d'Sonn verdeckt, iert d'Intercher all am Weier sinn, hunn d'Spiller verluer.

ALL MENG INTERCHER

ass en däitschsproocheg Kannerlidd.

Et handelt sech ëm en Vollekslidd, deem säin Auteur a Komponist net bekannt sinn. D'Melodie ass warscheinlech an der Mëtt vum 18. Joerhonnert komponéiert ginn, während den Text éischer aus dem 19. Joerhonnert dierft sinn.

Den Inhalt vum Lidd handelt vum Gronnellen vun den Inten.

A munche Lidderbicher huet d'Lidd nach weider Strophen, deenen hiren Alter an Ursprung net kloer sinn, a wou och vun Dauwen, Hénger, Gänsen an aneren Déiere gesonge gëtt.

D'Lidd kann als Spill benotzt ginn, bei deem d'Kanner am Krees stinn oder ginn a während dem Sengen déi passend Bewegunge maachen.



Alleguer meng Intercher

**schwamme lo um Séi,
schwamme lo um Séi,
Käppercher am Waasser,
Schwänzecher an d'Héi.**

